

日本国特許庁  
JAPAN PATENT OFFICE

P/3541-13  
J1036 U.S. PRO  
09/897679  
07/02/01

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されて  
いる事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed  
with this Office

出願年月日

Date of Application:

2000年 7月 3日

出願番号

Application Number:

特願2000-201161

出願人

Applicant(s):

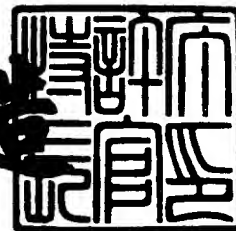
オリンパス光学工業株式会社

CERTIFIED COPY  
PRIORITY DOCUMENT

2001年 5月11日

特許庁長官  
Commissioner,  
Japan Patent Office

及川耕造



【書類名】 特許願

【整理番号】 A000002089

【提出日】 平成12年 7月 3日

【あて先】 特許庁長官 殿

【国際特許分類】 H04N 5/76

【発明の名称】 撮像装置

【請求項の数】 7

【発明者】

【住所又は居所】 東京都渋谷区幡ヶ谷 2 丁目 4 3 番 2 号 オリンパス光学工業株式会社内

【氏名】 羽田 和寛

【特許出願人】

【識別番号】 000000376

【氏名又は名称】 オリンパス光学工業株式会社

【代理人】

【識別番号】 100058479

【弁理士】

【氏名又は名称】 鈴江 武彦

【電話番号】 03-3502-3181

【選任した代理人】

【識別番号】 100084618

【弁理士】

【氏名又は名称】 村松 貞男

【選任した代理人】

【識別番号】 100068814

【弁理士】

【氏名又は名称】 坪井 淳

【選任した代理人】

【識別番号】 100100952

【弁理士】

【氏名又は名称】 風間 鉄也

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 011567

【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【包括委任状番号】 9602409

【プルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 撮像装置

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

撮像素子により撮像を行う撮像装置において、  
撮像された画像を動画像として圧縮符号化する手段と、  
圧縮符号化する過程で得られる動画像情報から、動画像中に含まれる少なくとも一つの被写体に関する情報を抽出する手段と、  
抽出された被写体に関する情報に基づき、被写体に対して所望の画像処理を行う手段と、  
画像処理を行った被写体を含む画像を静止画として圧縮符号化する手段と、  
前記動画像圧縮符号化手段から出力された動画像又は前記静止画圧縮符号化手段から出力された静止画の少なくとも一方を記録媒体に記録する手段と、  
を備えたことを特徴とする撮像装置。

【請求項 2】

前記画像処理手段は、複数種類の画像処理が可能であり、被写体毎に画像処理の種類を選択可能とした  
ことを特徴とする請求項 1 に記載の撮像装置。

【請求項 3】

前記抽出手段は、被写体を指定する手段を有する  
ことを特徴とする請求項 1 に記載の撮像装置。

【請求項 4】

撮像された画像を表示する手段をさらに備え、この表示手段上に抽出された被写体に関する情報が表示される  
ことを特徴とする請求項 1 に記載の撮像装置。

【請求項 5】

前記表示手段上に表示された画像の中から所望の被写体を指定する手段と、  
指定された被写体に対して撮影条件を設定する手段と、  
をさらに備えたことを特徴とする請求項 4 に記載の撮像装置。

【請求項 6】

時系列上、静止画の前後に位置する動画像から、静止画の位置における動画像を生成し、前記動画像圧縮符号化手段に出力する手段をさらに備えたことを特徴とする請求項 1 に記載の撮像装置。

【請求項 7】

前記記録手段は、画像の種類に応じて異なった記録媒体に画像データを記録可能である

ことを特徴とする請求項 1 に記載の撮像装置。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】

本発明は、撮像装置、特に撮像によって得られた画像情報から所望のオブジェクト（被写体）に対して画像処理を行う技術に関する。

【0002】

【従来の技術】

デジタルカメラで撮像した画像から、人物等の所望のオブジェクトに対して画像処理を施した静止画像を得たい場合、従来はパーソナルコンピュータ等の外部機器により、専用の処理ソフトを用いて処理を行っていた。

【0003】

【発明が解決しようとする課題】

しかしながら、上述した従来技術では、画像処理をパーソナルコンピュータ等の外部機器で行うため、所望のオブジェクトに対してリアルタイムで画像処理を施すことができず、画像処理された静止画像を撮影したその場で確認することができないという問題があった。

【0004】

本発明は上記従来の課題に対してなされたものであり、所望のオブジェクトに対してリアルタイムで画像処理を施すことが可能な撮像装置を提供することを目的としている。

【0005】

【課題を解決するための手段】

本発明は、撮像素子により撮像を行う撮像装置において、撮像された画像を動画像として圧縮符号化する手段と、圧縮符号化する過程で得られる動画像情報から、動画像中に含まれる少なくとも一つの被写体に関する情報を抽出する手段と、抽出された被写体に関する情報に基づき、被写体に対して所望の画像処理を行う手段と、画像処理を行った被写体を含む画像を静止画として圧縮符号化する手段と、前記動画像圧縮符号化手段から出力された動画像又は前記静止画圧縮符号化手段から出力された静止画の少なくとも一方を記録媒体に記録する手段と、を備えたことを特徴とする。

【0006】

本発明の好ましい態様は以下の通りである。

【0007】

(1) 前記画像処理手段は、複数種類の画像処理が可能であり、被写体毎に画像処理の種類を選択可能である。

【0008】

(2) 前記抽出手段は、被写体を指定する手段を有する。

【0009】

(3) 撮像された画像を表示する手段をさらに備え、この表示手段上に抽出された被写体に関する情報が表示される。

【0010】

(4) 前記表示手段上に表示された画像の中から所望の被写体を指定する手段と、指定された被写体に対して撮影条件を設定する手段と、をさらに備える。

【0011】

(5) 時系列上、静止画の前後に位置する動画像から、静止画の位置における動画像を生成し、前記動画像圧縮符号化手段に出力する手段をさらに備える。

【0012】

(6) 前記記録手段は、画像の種類に応じて異なった記録媒体に画像データを記録可能である。

【0013】

【発明の実施の形態】

以下、本発明の実施形態を図面を参照して説明する。

【0014】

(概要)

図1は、本発明の実施形態に係る撮像装置について、その概要を説明するための図である。

【0015】

デジタルカメラには、動画像が所定のレート（例えば、30コマ/秒）で取り込まれる（図1（a））。取り込まれた動画像は所定の圧縮符号化処理（ここではMPEG圧縮処理）によって圧縮され、動画記録モード時には圧縮された動画像データがハードディスク等の記録媒体に記録される。MPEG圧縮処理では、フレーム間及びフレーム内の相関情報等を利用して画像の圧縮が行われるが、圧縮処理の過程で得られる情報から、動画像中に含まれるオブジェクト（被写体）に関する情報（図の例では、飛行機、自動車、背景等の情報）を抽出することができる（図1（b））。

【0016】

抽出されたオブジェクト情報を利用することにより、以下のような処理を行うことが可能である。

【0017】

図1（c）、（d）に示した処理は、指定したオブジェクトのみを抽出して撮影条件の設定等を行うものであり、概要は以下の通りである。

【0018】

撮影者は、オブジェクト抽出モードを選択し、LCD画面上に表示されている動画像中の1以上のオブジェクト（MPEG圧縮処理の過程で得られる情報から各オブジェクトは抽出される）の中から所望のオブジェクトを指定する。例えば、マーカーを用いてLCD画面上の所望のオブジェクトを指定すればよい。所望のオブジェクトを指定した後、リリーススイッチを押すことで、指定したオブジェクトに対してAE、AF等の撮影条件の設定が自動的に行われ、指定したオブジェクトのみが静止画として撮影される。得られた静止画データは所定の圧縮符

号化处理（ここでは J P E G 圧縮処理）によって圧縮され、圧縮された静止画データがハードディスク等の記録媒体に記録される。

## 【 0 0 1 9 】

図 1（e）に示した処理は、オブジェクト毎に異なる画像処理を行うものであり、概要は以下の通りである。

## 【 0 0 2 0 】

撮影者は、編集処理モードを選択し、各オブジェクト毎に後述する背景ボカシ、適応トーンカーブ補正、適応エッジ強調及び肌色補正等の所望の処理を指定する。各オブジェクトの指定はマーカーによって行うことができ、指定された各オブジェクトに対して所望の処理を指定する。このような指定操作を行った後、リリーススイッチを押すことで、指定したオブジェクト毎に指定した処理が施された画像が静止画として撮影される。得られた静止画データは所定の圧縮符号化处理（J P E G 圧縮処理）によって圧縮され、圧縮された静止画データがハードディスク等の記録媒体に記録される。

## 【 0 0 2 1 】

図 2 は、静止画撮影において上述した各処理を行う際の C C D 上の処理動作を模式的に示したものである。同図に示すように、指定したオブジェクト（図では自動車）に対してのみ指定した処理が施されるようになっており、その他の部分（図では背景部分）についてはそのような処理は行われない。

## 【 0 0 2 2 】

以上、本発明の実施形態についてその概要を説明したが、上述したように、M P E G 圧縮処理等の圧縮符号化の過程で得られる動画像情報からオブジェクトに関する情報を抽出し、当該オブジェクトに対して選択的に所望の画像処理（信号処理）を行うので、所望のオブジェクトに対してのみリアルタイムで効率的に画像処理を施すことができる。したがって、従来のようにパーソナルコンピュータ等の外部機器を用いて画像処理を行わなくてもよく、所望の画像処理が施された静止画像を撮影したその場で容易に確認することが可能となる。

## 【 0 0 2 3 】

（構成）



図 3 は、本発明の実施形態に係る撮像装置について、その主要部の構成を示したブロック図である。

【 0 0 2 4 】

撮像部の基本的な構成は、通常のデジタルカメラと同様であり、レンズユニット 1 1（撮影レンズ、絞り、シャッタ等からなる）、レンズユニット 1 1 によって結像された被写体像を光電変換する CCD（撮像素子） 1 2、CCD 1 2 からの光電変換信号の増幅及び A/D 変換等を行うアナログ処理回路 1 3、レンズユニット 1 1 及び CCD 1 2 の駆動を行う駆動回路 1 4 等から構成されている。

【 0 0 2 5 】

デジタルカメラの各部は CPU 1 5 によって制御され、この CPU 1 5 には、リリーススイッチ、オブジェクトを指定するためのスイッチ、各種画像処理を指定するためのスイッチ等からなるスイッチ部 1 6 が接続されている。

【 0 0 2 6 】

アナログ処理回路 1 3 の出力はデジタル処理回路 1 7 に接続されており、デジタル処理回路 1 7 によって各種デジタル処理が行われるようになっている。このデジタル処理回路 1 7 には、メモリ部 1 8、MPEG 処理部 1 9、JPEG 処理部 2 0 及びオブジェクト検出部 2 1 が接続されている。

【 0 0 2 7 】

メモリ部 1 8 は、バッファメモリとしての機能を有し、撮像部によって得られた画像データ等を一時的に記憶する他、各種画像処理の作業領域としても用いられる。MPEG 処理部 1 9 は、MPEG 2 や MPEG 4 に代表される動画用の圧縮符号化処理を行うものであり、フレーム間及びフレーム内相関を利用して画像の符号化、圧縮等が行われる。JPEG 処理部 2 0 は、静止画用の圧縮符号化処理を行うものであり、静止画のフレーム内相関を利用して画像の符号化、圧縮等が行われる。オブジェクト検出部 2 1 は、MPEG 処理部 1 9 による圧縮処理の過程で得られる情報から、動画像中に含まれるオブジェクト情報を抽出するものである。

【 0 0 2 8 】

上述したメモリ部 1 8、MPEG 処理部 1 9、JPEG 処理部 2 0 及びオブジ

ェクト検出部 21 等との間で各種情報の送受を行うことにより、デジタル処理回路 17 では、以下に述べるような各種処理が行われる。

【0029】

すなわち、デジタル処理回路 17 では、MPEG 処理部 19 による圧縮処理過程において抽出されたオブジェクト情報に基づき、オブジェクトを切り出す処理や適応トーンカーブ補正等の各種処理が行われる。また、デジタル処理回路 17 では、輝度レベルや色調の変換、ホワイトバランス、ガンマ補正等の信号処理や、圧縮された画像データを伸長するための処理も行われる。また、デジタル処理回路 17 では、選択されたオブジェクトの輝度や周波数成分等の情報を CPU 15 等を介してレンズユニット 11 にフィードバックする。フィードバックされた情報に基づき、選択されたオブジェクトに対する露出やフォーカス等の撮影条件が最適化される。さらに、デジタル処理回路 17 では、後述するように、動画と静止画の両方を撮影して記録する際に、動画がコマ落ちして不自然な表示にならないようにするため、圧縮処理過程で得られた動画の相関情報を用いてコマ落ちしたフレームを補間する処理も行われる。

【0030】

デジタル処理回路 17 の出力は D/A 変換回路 22 に接続されており、D/A 変換回路 22 で D/A 変換された信号に基づき、LCD 23 の画面上に画像が表示される。LCD 23 の画面上には、撮像された動画像の画素を間引いて信号処理を施した画像或いは、圧縮処理された動画像に伸長処理を施した画像のどちらも表示することができる。また、LCD 23 には、オブジェクトを指定するためのマーカーも表示されるようになっている。

【0031】

また、デジタル処理回路 17 は、HDD 24 やその他記録媒体 25 (FD、メモリカード等) との間で情報の送受ができるようになっており、圧縮率や記録媒体の選択を行うことで、画像データが HDD 24 やその他記録媒体 25 に記録される。動画や圧縮率の低い画像等のデータ量の多い画像データは主として HDD 24 に記録され、静止画等のデータ量の少ない画像データは主としてその他記録媒体 25 に記録される。画像の種類に応じて (動画、静止画、画像処理等の種類

に応じて）所定の記録媒体に画像データを記録することで、異なる種類の画像データを記録媒体毎に管理することができる。

#### 【 0 0 3 2 】

（動作）

図 4 は、本実施形態における動作の概要を示した図である。

#### 【 0 0 3 3 】

通常は動画像が所定のレート（例えば、30コマ/秒）で取り込まれ、LCD画面（ファインダー画面）に動画像が表示されるとともに、MPEG処理によって圧縮された動画像データがハードディスク等の記録媒体に記録される。また、MPEG処理の過程で得られる情報から動画像中に含まれるオブジェクト情報が抽出され、指定されたオブジェクトが最適条件で撮像できるように、抽出されたオブジェクト情報に基づく情報がレンズユニット（撮影レンズ、絞り、シャッタ等）にフィードバックされる。

#### 【 0 0 3 4 】

静止画を取得する場合には、リリース操作によって所望のタイミングで撮像が行われ、撮像された画像に対して所望の信号処理（オブジェクト抽出、背景ボカシ、適応トーンカーブ補正等の信号処理）が行われた後、JPEG処理された静止画像が記録媒体に記録される。

#### 【 0 0 3 5 】

静止画を撮像するときは、動画の撮影条件とは異なった撮影条件が設定されている（例えば、指定したオブジェクトに対して撮影条件が最適化されている）ため、静止画の画像データを静止画の撮像タイミングに対応した動画の1コマとしてそのまま用いることができない。そこで、コマ落ちした動画表示とならないようにするため、MPEG処理の過程で得られる相関情報を用いて、コマ落ち部分を補間するようにしている。具体的には、コマ落ちした前後の動画フレームの相関情報を利用して、コマ落ちした動画フレームを補間するようにしている。このような処理により、一連の動画を撮像している最中に静止画を撮像しても、動画のコマ落ち部分が補間されて自然な動画像を得ることができる。

#### 【 0 0 3 6 】

図 5 は、本実施形態の撮像装置の動作について、その処理の流れを示した図である。

#### 【 0 0 3 7 】

電源がオンされて C C D が駆動されると ( S 1 )、M P E G 情報からオブジェクト情報を得るために、連続的に動画像の撮像が行われる ( S 2 )。得られた動画像データは M P E G 圧縮処理され ( S 3 )、圧縮された動画像データはハードディスク等の記録媒体に記録される ( S 4 )。また、動画像データに対しては、圧縮されたデータを伸長する処理或いは画素の間引き処理 ( S 5 ) が行われ、ファインダー ( L C D 画面 ) に動画像が表示される ( S 6 )。また、M P E G 処理で得られたオブジェクト情報からオブジェクトが特定され、各オブジェクトに対応して画面上にマーカーが表示されているため、撮影者は所定のスイッチ操作によって所望のオブジェクトを選択することができる ( S 7 )。

#### 【 0 0 3 8 】

静止画撮影モードが選択された場合には ( S 8 )、以下に示すような処理が行われる。

#### 【 0 0 3 9 】

通常モードでは、一般的な画像編集処理が行われ、輝度、色調、ホワイトバランス、ガンマ補正等が行われる ( S 9 )。

#### 【 0 0 4 0 】

特殊編集撮像モードでは、S 7 のステップで指定されたオブジェクトに対して各種処理が施される。オブジェクト抽出撮影の場合には、選択されたオブジェクトのみが抽出され、該オブジェクトに対してのみ画像処理が施される ( S 1 0 )。背景ボカシ撮影の場合には、選択された背景画像に対してのみフィルタ処理が施される ( S 1 1 )。適応トーンカーブ補正撮影が行われた場合には、選択されたオブジェクト毎にトーンカーブが選択され ( S 1 2 )、選択されたトーンカーブを用いて各オブジェクトに処理が施される ( S 1 3 )。

#### 【 0 0 4 1 】

このようにして得られた静止画の画像データは、J P E G 圧縮処理が施されるか ( S 1 4 )、或いは非圧縮モードの場合には圧縮されずに、選択された記録媒

体に記録される（S 1 5、S 1 6）。

【 0 0 4 2 】

図 6 は、本実施形態の動作について、各種モード（オブジェクト抽出モード、背景ボカシモード、適応トーンカーブ補正モード）における処理の流れの概要を示した図である。

【 0 0 4 3 】

オブジェクト抽出モードでは、M P E G 処理で得られたオブジェクト情報に基づき、撮像された静止画の画像データのうち、指定されたオブジェクトの信号についてのみデジタル処理がなされ、それ以外の信号は処理されずに捨てられる。指定されたオブジェクトについては所定のデジタル処理が施され、デジタル処理が施された信号に基づいて、L C D 画面上への表示や記録媒体への記録が行われる。

【 0 0 4 4 】

背景ボカシモードでは、M P E G 処理で得られたオブジェクト情報に基づき、撮像された静止画の画像データのうち、背景の信号についてのみボカシ処理がなされる。ボカシ処理がなされた背景信号は背景以外の信号とともに所定のデジタル処理が施され、デジタル処理が施された信号に基づいて、L C D 画面上への表示や記録媒体への記録が行われる。

【 0 0 4 5 】

適応トーンカーブ補正モードでは、M P E G 処理で得られたオブジェクト情報に基づいて抽出された各オブジェクト（オブジェクト A ～ C）に対して、それぞれ所定のトーンカーブ（トーンカーブ A ～ C）を用いた補正処理が行われる。各オブジェクトに対してトーンカーブ補正がなされた静止画の画像データは所定のデジタル処理が施され、デジタル処理が施された信号に基づいて、L C D 画面上への表示や記録媒体への記録が行われる。

【 0 0 4 6 】

以上、本発明の実施形態を説明したが、本発明は上記実施形態に限定されるものではなく、その趣旨を逸脱しない範囲内において種々変形して実施することが可能である。さらに、上記実施形態には種々の段階の発明が含まれており、開示

された構成要件を適宜組み合わせることによって種々の発明が抽出され得る。例えば、開示された構成要件からいくつかの構成要件が削除されても、所定の効果が得られるものであれば発明として抽出され得る。

【 0 0 4 7 】

【発明の効果】

本発明によれば、動画像の圧縮符号化の過程でオブジェクト情報を抽出し、抽出されたオブジェクトに対して選択的に画像処理を行うので、リアルタイムで効率的な画像処理を行うことができ、所望の画像処理が施された静止画像を素早く容易に確認することが可能となる。

【図面の簡単な説明】

【図 1】

本発明の実施形態の概要を説明するための図。

【図 2】

本発明の実施形態に係り、静止画撮影において各種処理を行う際の CCD 上の処理動作を模式的に示した図。

【図 3】

本発明の実施形態に係る撮像装置の主要部の構成を示したブロック図。

【図 4】

本発明の実施形態に係る撮像装置の動作の概要を示した図。

【図 5】

本発明の実施形態に係る撮像装置における処理の流れを示した図。

【図 6】

本発明の実施形態に係る撮像装置について、各種モードにおける処理の流れの概要を示した図。

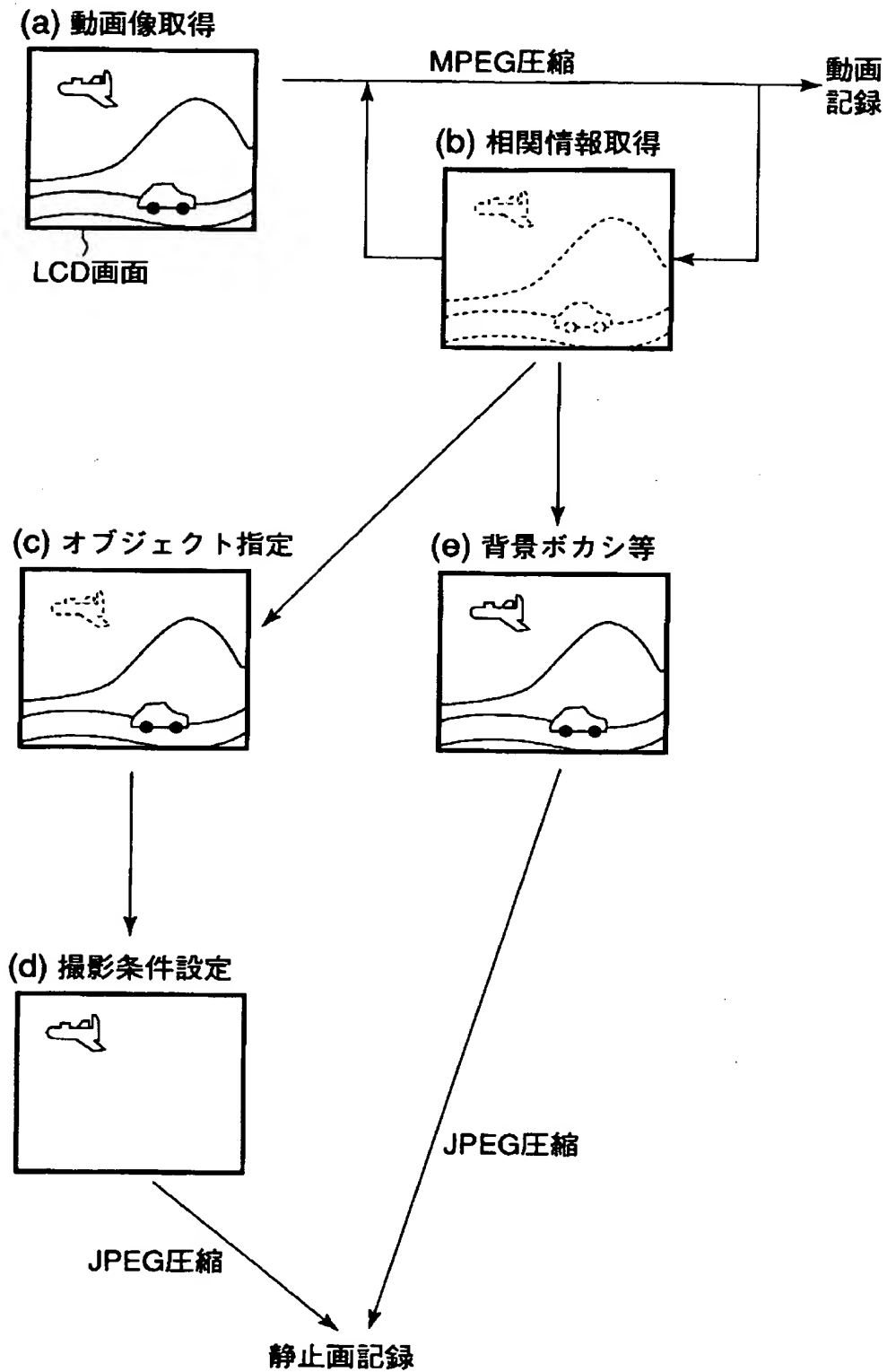
【符号の説明】

- 1 1 … レンズユニット
- 1 2 … CCD
- 1 3 … アナログ処理回路
- 1 4 … 駆動回路

- 1 5 … C P U
- 1 6 … スイッチ部
- 1 7 … デジタル処理回路
- 1 8 … メモリ部
- 1 9 … M P E G 処理部
- 2 0 … J P E G 処理部
- 2 1 … オブジェクト検出部
- 2 2 … D / A 変換回路
- 2 3 … L C D
- 2 4 … H D D
- 2 5 … その他記録媒体

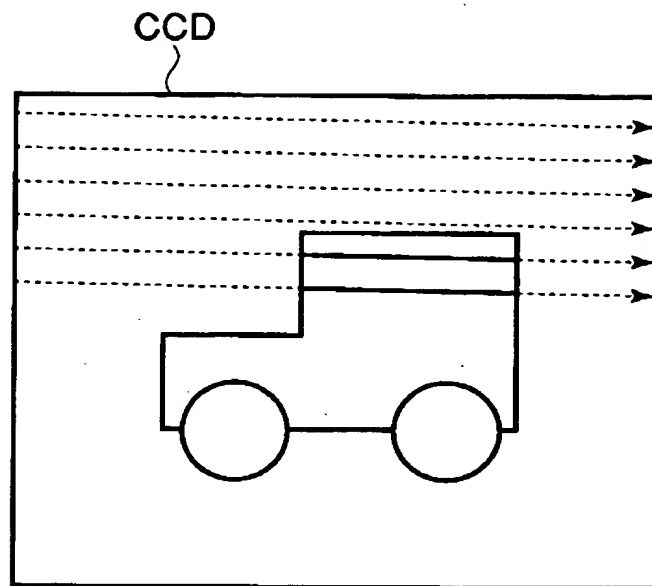
【書類名】 図面

【図 1】

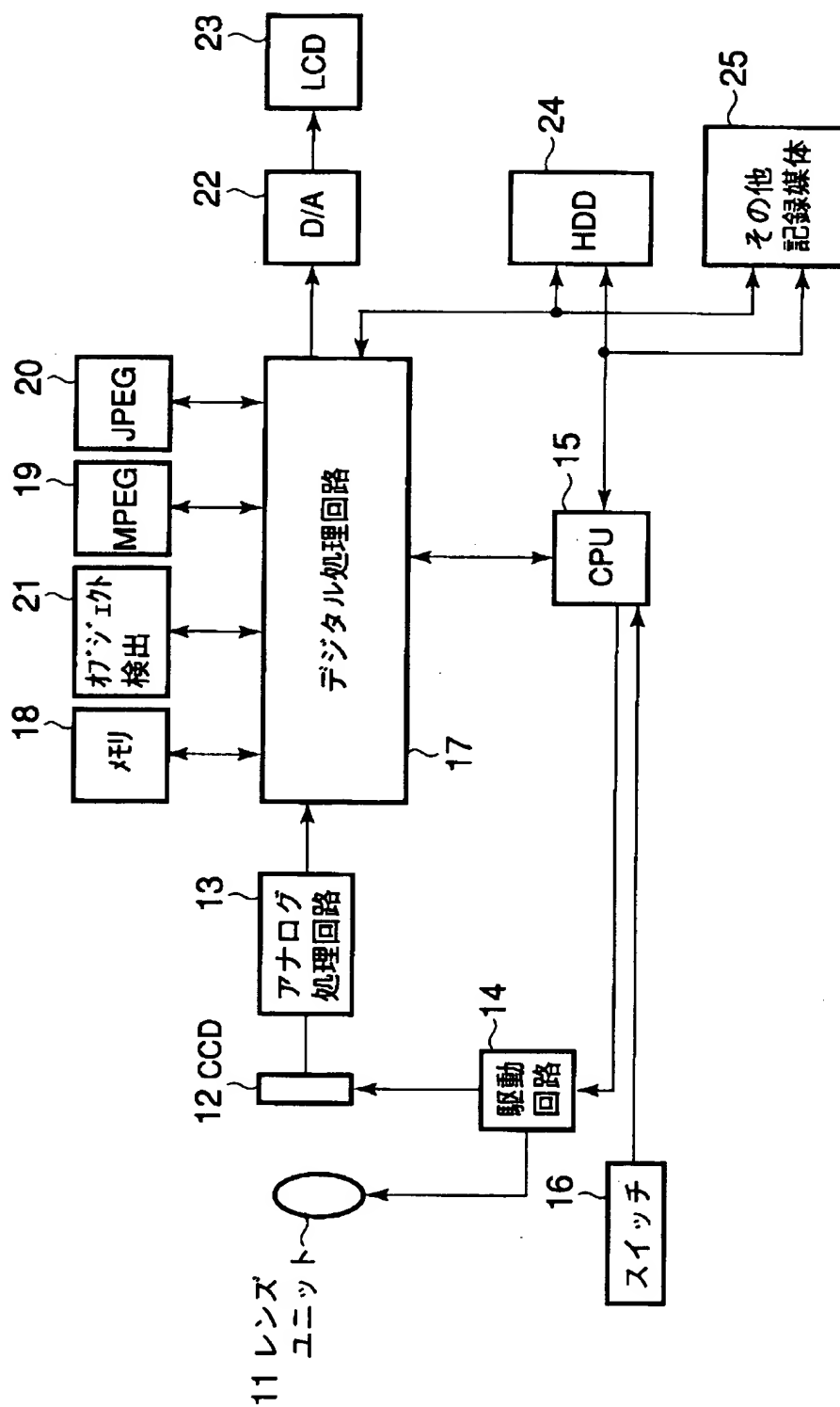




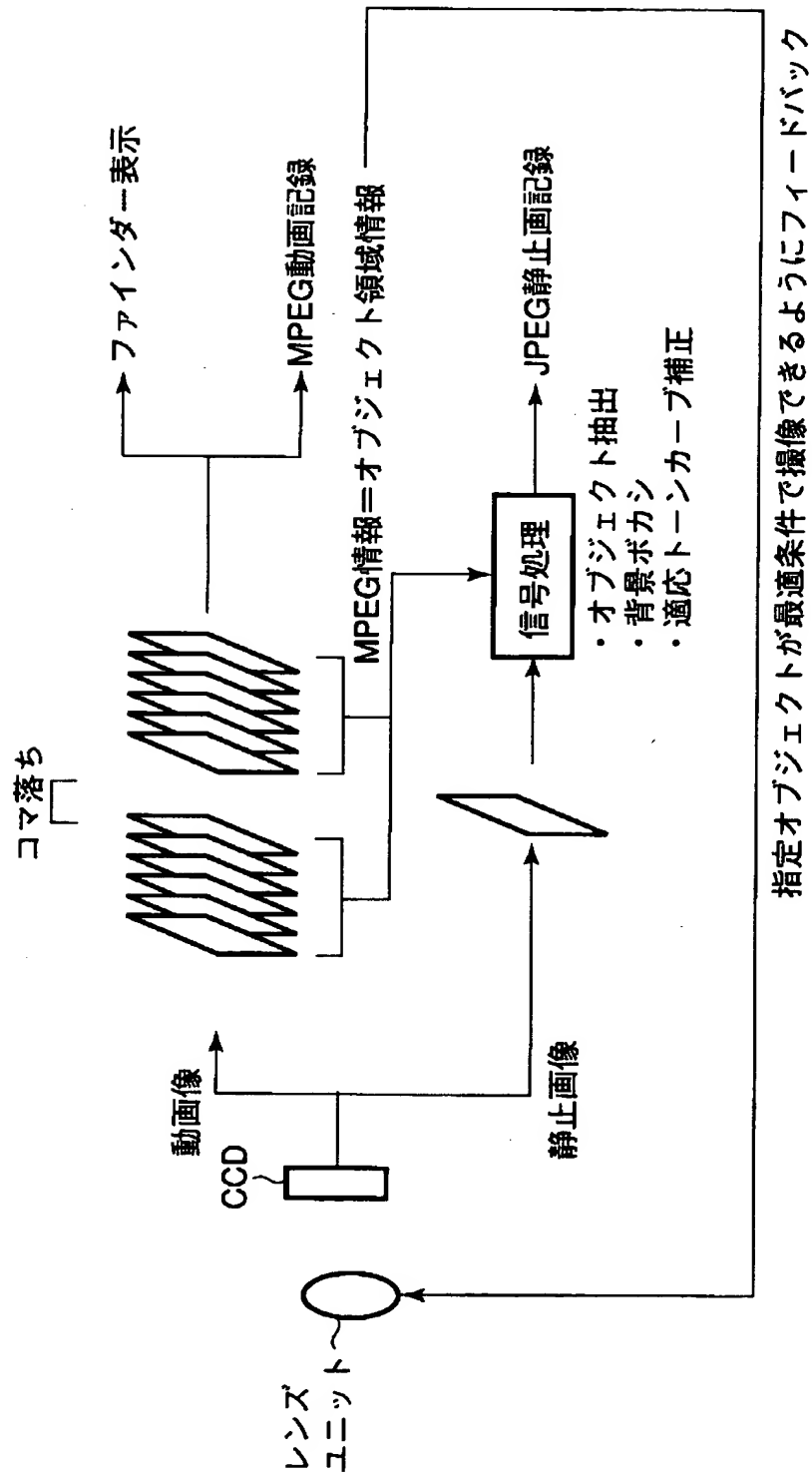
【図 2】



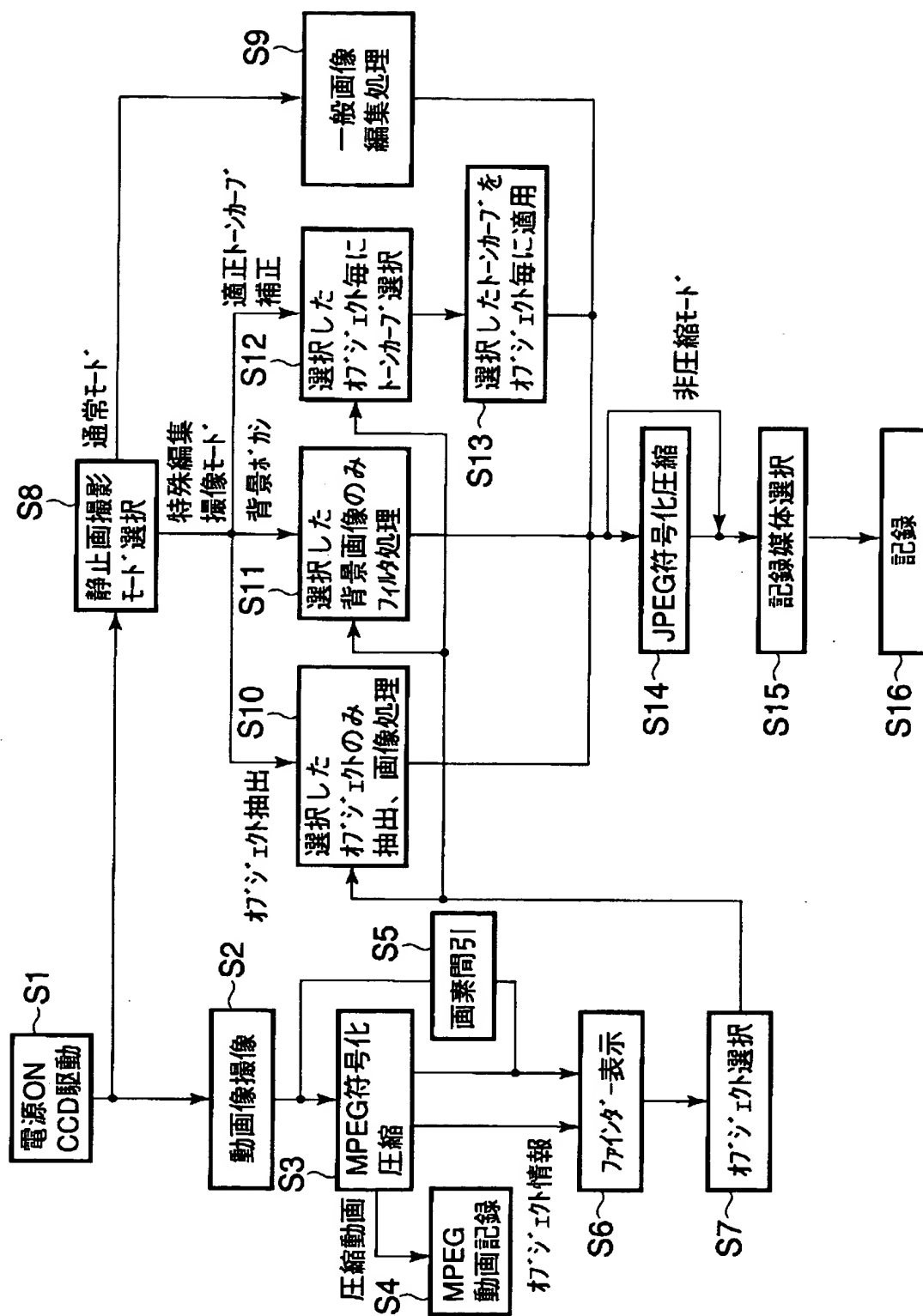
【図3】



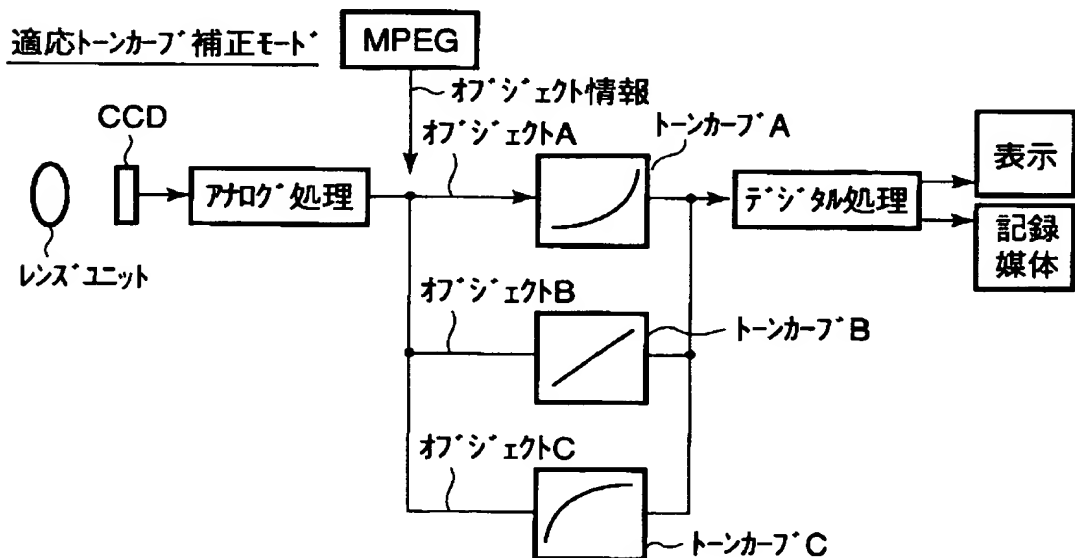
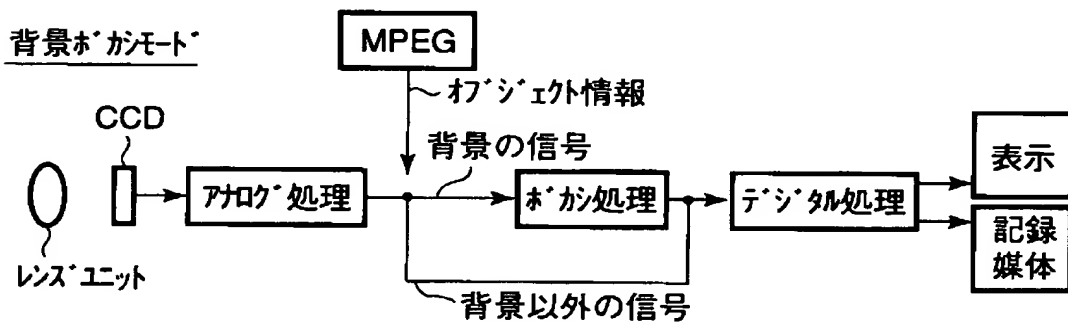
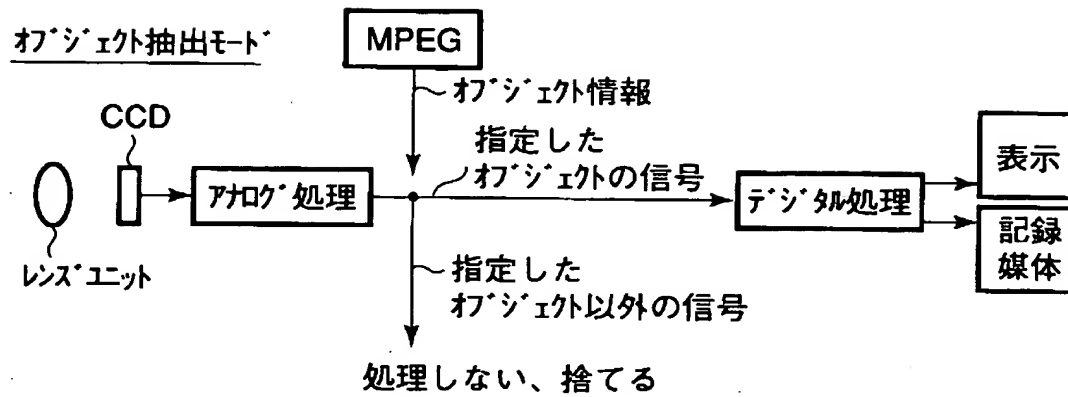
【図 4】



【図 5】



【図 6】



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 所望のオブジェクトに対してリアルタイムで画像処理を施すことが可能な撮像装置を提供する。

【解決手段】 撮像素子 1 2 により撮像を行う撮像装置において、撮像された画像を動画像として圧縮符号化する手段 1 9 と、圧縮符号化する過程で得られる動画像情報から、動画像中に含まれる少なくとも一つの被写体に関する情報を抽出する手段 2 1 と、抽出された被写体に関する情報に基づき、被写体に対して所望の画像処理を行う手段 1 7 と、画像処理を行った被写体を含む画像を静止画として圧縮符号化する手段 2 0 と、動画像圧縮符号化手段から出力された動画像又は静止画圧縮符号化手段から出力された静止画の少なくとも一方を記録媒体に記録する手段 2 4 , 2 5 とを備える。

【選択図】 図 3

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号 [000000376]

1. 変更年月日 1990年 8月20日  
[変更理由] 新規登録  
住 所 東京都渋谷区幡ヶ谷2丁目43番2号  
氏 名 オリンパス光学工業株式会社